Kelompok : 5

“Aplikasi Penentu Kejuruan”

Nama Anggota

Muhammad Rafy Supandi : 2311103047

Ridho Perlinta Sembiring : 2311103023

Muhammad Rafly Adittana : 2311103029

Team saya memiliki ide untuk tugas besar PBO Menggunakan netbeas menggubakan bahas java.

Kami membuat aplikasi penentu kejuruan, yang di mana gunanya aplikasi ini adalah untuk menentukan atau memberikan rekomendasi kepada mahasiswa kejuruan yang cocok untuknya. Sebelum memilih kejuruan mahasiswa di suruh mengimput data seperti nama, nim dan jurusan setelah itu di submit. Di dalam aplikasi ini terdapat 2 jurusan yaitu jurusan system informasi dan informatika. Untuk system informasi memiliki 2 kejuruan yaitu tata Kelola dan programming dan untuk informatika memiliki 2 kejuruan yaitu smart City dan sistem cerdas. Berikut adalah caca kerja aplikasinya

Mahasiswa disuruh untuk memasukkan data seperti nama, nim dan jurusan. Didalam jurusan ada 2 pilihan yaitu system informasi dan infotmatika. Bisa dilihat pada gambar 1

A screenshot of a computer

Description automatically generated

txtJurusan

btnSubmit1

txtNim

txtNama



A screenshot of a computer

Description automatically generated



Gambar 1

Setelah mahasiswa sudah memasukkan semua data. Tampilan selanjutnya adalah tampilan sesuai dari pilihan jurusan. Jika pilihan mahasiswa itu memilih jurusan system informasi akan menampilakan data yang harus di isi sesuai dengan nilai setiap mata kuliah mahasiswa. Nilai mahasiswa yang di masukkan harus sesuai dengan data yang harus di inputkan sesuai dengan aplikasinya. Bisa di lihat pada gambar 2

A screenshot of a computer

Description automatically generated

txtPbo



txtBf



txtAI



txtBd

txtAII



txtRp



txtMb



txtPbo



Gambar 2

Jika pilihan mahasiswa itu memilih jurusan Informatika akan menampilakan data yang harus di isi sesuai dengan nilai setiap mata kuliah mahasiswa. Nilai mahasiswa yang di masukkan harus sesuai dengan data yang harus di inputkan sesuai dengan aplikasinya. Bisa di lihat pada gambar 3

A screenshot of a computer

Description automatically generated

txtKa

txtRk

txtRp1

txtSd1

txtPl

txtSd

txtPa

txtMu



Gambar 3

Jika salah satu data dari jurusan sudah di masukkan, akan mengeluarkan output sesuai dengan data yang sudah di masukkan sepeti nama, nim dan jurusan. Untuk di kotak yang kosong itu adalah rekomendasi pemilihan kejuruan untuk mahasiswa bedasarkan input nilainya dan juga akan memberikan keterangan dari alasan aplikasi ini merekomendasikan kejuruannya

seperti pada gambar 4

A screenshot of a computer

Description automatically generated



ouputKet

ouputjurusan

ouputNim

ouputNama



Gambar 4

Cara kerja dari aplikasi kami adalah:

* Untuk jurusan Sistem Informasi

Di sisem informasi memiliki 2 kejuruan yaitu tata Kelola dan pemrograman. Untuk cara kerja aplikasinya akan memasukkan data nilai sesuai dengan data yang di perintah seperti : PBO, bisnis fundamental, Alpro I, Alpro 2, Basis data, Rantai Pasok, Manajemen bisnis, Sistem enterprise.

Untuk penilaian dari tata Kelola adalah melihat nilai dari bisnis fundamental, Rantai Pasok, Manajemen bisnis, Sistem enterprise, semua nilai ini ditambahkan dan dibagi 4, jika hasilnya lebih atau sama dengan dari 83.1, aplikasi ini akan merekomendasikan kejuran tata Kelola

Untuk penilaian dari pemrograman adalah melihat nilai dari PBO, Alpro I, Alpro 2, Basis data , semua nilai ini ditambahkan dan dibagi 4, jika hasilnya lebih atau sama dengan dari 83.1, aplikasi ini akan merekomendasikan kejuran pemrograman

Dan jika mahasiswa memiliki nilai yang kedua penilaiannya lebih dari yang di perlukan sesuai dengan di perlukan. Aplikasi ini akan menampilkan kalimat “ kedua kejuruan ini sangat cocok untuk anda, tapi kami merekomendasikan blabla karena nilainya lebih tinggi“. Blabla itu adalah kejuruan yang memiliki nilai yang lebih tinggi.

Dan jika mahasiswa memiliki nilai yang kedua penilaiannya lebih rendah dari yang di perlukan sesuai dengan di perlukan. Aplikasi ini akan menampilkan kalimat “jurusan blabla cukup cocok untuk anda, tapi kamu harus belajar lebih giat karena nilainya belum cukup “. Blabla itu adalah kejuruan yang memiliki nilai yang lebih tinggi.

* Untuk jurusan Informatika

Di Informatika memili 2 kejuruan yaitu smart City dan sistem cerdas. Untuk cara kerja aplikasinya akan memasukkan data nilai sesuai dengan data yang di perintah seperti : multimedia, pengantar arsitektur, system digital, perangkat lunak, struktur data, rantai pasok, tuang vector, kompleksitas algoritma

Untuk penilaian smart City adalah melihat nilai dari bisnis pengantar arsitektur, system digital, perangkat lunak, dan rantai pasok, semua nilai ini ditambahkan dan dibagi 4, jika hasilnya lebih atau sama dengan dari 83.1, aplikasi ini akan merekomendasikan kejuran smart City

Untuk penilaian sistem cerdas adalah melihat nilai dari bisnis multimedia, tuang vector, kompleksitas algoritma, struktur data, , semua nilai ini ditambahkan dan dibagi 4, jika hasilnya lebih atau sama dengan dari 83.1, aplikasi ini akan merekomendasikan kejuran sistem cerdas

Dan jika mahasiswa memiliki nilai yang kedua penilaiannya lebih dari yang di perlukan sesuai dengan di perlukan. Aplikasi ini akan menampilkan kalimat “ kedua kejuruan ini sangat cocok untuk anda, tapi kami merekomendasikan blabla karena nilainya lebih tinggi“. Blabla itu adalah kejuruan yang memiliki nilai yang lebih tinggi.

Dan jika mahasiswa memiliki nilai yang kedua penilaiannya lebih rendah dari yang di perlukan sesuai dengan di perlukan. Aplikasi ini akan menampilkan kalimat “jurusan blabla cukup cocok untuk anda, tapi kamu harus belajar lebih giat karena nilainya belum cukup “. Blabla itu adalah kejuruan yang memiliki nilai yang lebih tinggi.